DM 4,-
Nr. 1/2001
Österreich S 30 / Schweiz Fr. 4.00 / Frankreich F 17,00
Niederlande f 5,00 / Italien L 4500 / Spanien P 425
Belgien BeF 92 / Luxemburg LuF 92
BASTEI
Jugend

Die Schlümpfe

JEDEN MONAT NEU!

NUMMER 1/2001

COMICS & GESCHICHTEN
RÄTSEL & SPIELE

Poster ★ Comics ★ Rätsel ★ Gewinne

Eisige Zeiten für Gurgelhals

Alles über Robben

4 394516 204004 01

Anzeige

Ich hab sie gesehen!
Meerjungfrau Barbie und Baby Krissy
Sie hat eine Muschel, die leuchtet auch. Und Meerjungfrau Baby Krissy wohnt darin.
Eine Meerjungfrau mit leuchtender Flosse.
Barbie®

In diesem Heft:

Winter ist herrlich! Wir Schlümpfe haben immer jede Menge Spaß: zum Beispiel beim Schlittschuh laufen. In diesem Jahr haben wir sogar einen Eiskunstlauf-Wettkampf veranstaltet. Was dabei alles passiert ist und wer den goldenen Pokal gewonnen hat, lest ihr am besten selbst...

© Peyo - 2001

Seite 4 Eisige Zeiten für Gurgelhals

Seite 12 Für Rateschlümpfe
Wer hat den Brillenschlumpf aufs Eis geschubst?

Seite 14 Der Naturschlumpf stellt vor:
Robben sind wahre Schwimmkünstler

Seite 20 Schlumpfereien
Ein Schloss aus Eis

Seite 22 Schlumpfinchens Postseite
Brieffreundschaften, Bilder

Seite 24 Der Große Schlumpf erzählt
Abenteuer im Schnee

Seite 26 Für Rateschlümpfe
Zehn Unterschiede

Seite 27 Comic: Der verwunschene Frosch

Seite 17
Preisausschreiben
Mitmachen und schlumpfige Preise gewinnen!

Seite 32 Für Rateschlümpfe
Alles Schneemann, oder was?

Seite 34 Schlumpf mal wieder
Witze, Vorschau, Impressum

Seite 35 Schlumpfereien
Ganz schön aufgeblasen

Eisige Zeiten für Gurgelhals

BRAVO! KLAPP
Das war super! Aber ich kann das auch!
Hiihi!
KLAPP KLAPP
Na los, Schlittschuhschlumpf, zeig uns, was du alles drauf hast!
Ab gehts! Passt gut auf...
MUSIK AB!
TARATATAAA
PUÄÄT
PON
TÜRÜLÜFLÜÜÜT
Erst muss ich ein bisschen Anlauf nehmen...
... gewagter Salto rückwärts...
HOPP!
EIN DREIFACH-SCHLUMPF...
EINE PIROUETTE!
HUI!
PON
TÜRÜLÜFLÜÜÜT
FLÜÜÜT
PUÄÄT
Und zum Schluss das Schwierigste: Den vierfachen Schlumpfberger rückwärts...
ACHTUNG...
HOPP!
HOPP!
HOPP!
HOPP!
Na, wie hat es dir gefallen, Schlumpfinchen?
BRAVO! KLAPP KLAPP KLAPP
Hmh... nicht schlecht für einen Anfänger. Aber wir brauchen eine Jury, um herauszufinden, wer von uns beiden der Bessere ist.
Gute Idee – und der Brillenschlumpf ist der Oberschiedsrichter!
Was ich!?! Aber der Große Schlumpf hat doch gesagt...
BAFF!
JAHUU SUPER!
BRAVO! KLAPP KLAPP KLAPP
© Peyo

Ich nehme die Wahl zum Vorsitz der Eiskunstlaufjury an. Es gibt einen Pokal zu gewinnen. Wer will sich anmelden?
ICH!
ICH!
Etwas später...
Du hast ein tolles Trikot an, Schlumpfi. Machst du auch mit?
EISKUNSTLAUF
LOS!
YIPPPIE
Aber ja!
Du fängst an, Tollpatschschlumpf.
MUSIK!
VORWÄRTS TOLLPATSCH-SCHLUMPF!
HIHIHI
Zuerst zeige ich einen...
HUCH!
HIHIHI
HAHAHA
HUHUHU
HOPPLA!
PLAF
Ich stelle fest, dass du nicht die erforderlichen Pflichtfiguren gebracht hast, Du bist disqualifiziert, Tollpatschschlumpf!
Schon gut!
Z
Du bist dran, Schlumpfi
YUPPiii
BRAVO
ZEIGS IHNEN, SCHLUMPFI!
BRAVO!
HOPP!
HEPP!
BRAVO
HOPP!
BRAVO
KLAPP
KLAPP
HEHEHE!
3

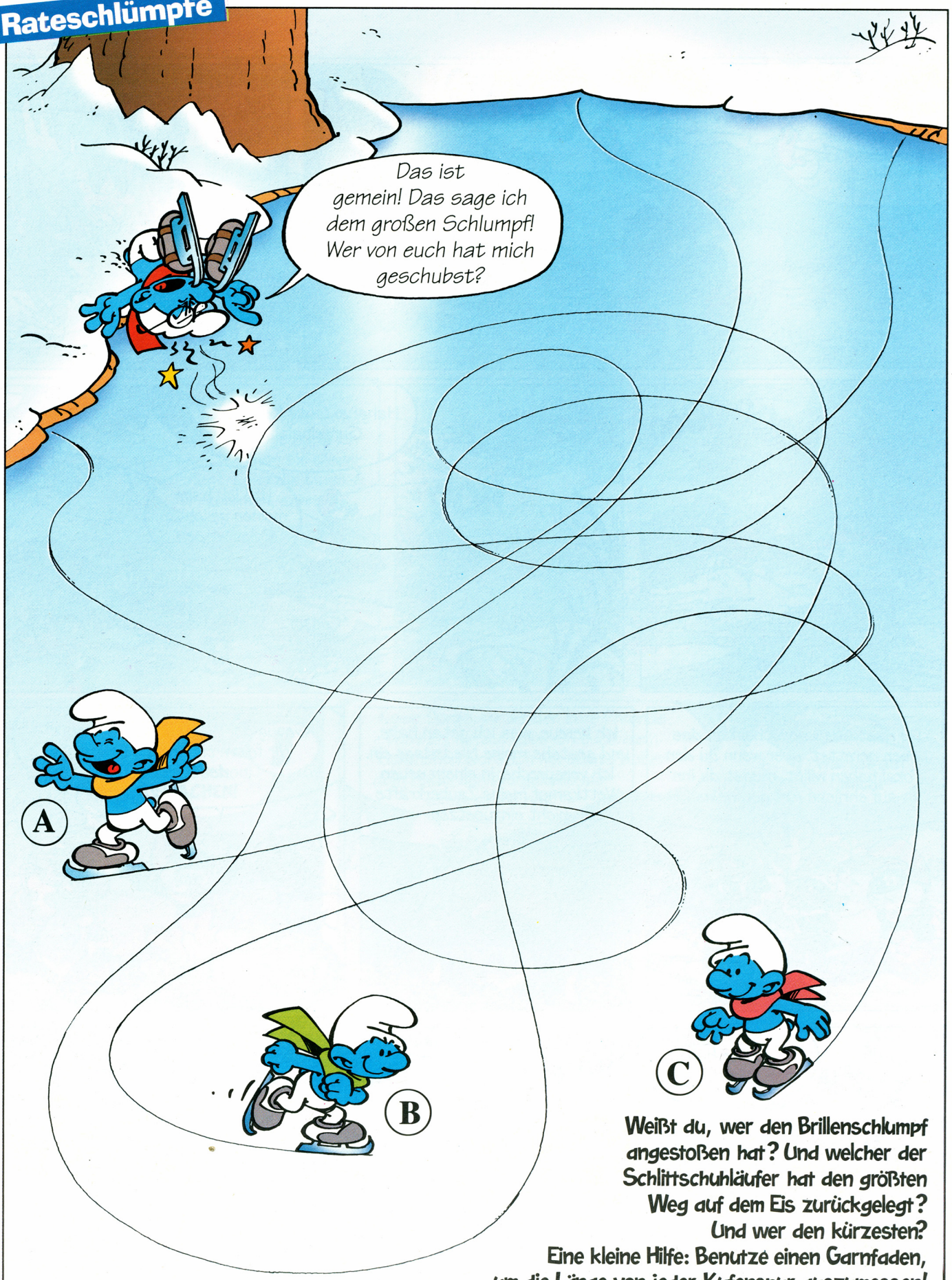
Jedes Jahr laufen die Schlümpfe Schlittschuh auf dem See. Und ich kann sie nicht fangen, weil das Eis mein Gewicht nicht trägt.
Aber ich habe eine Geheimwaffe: Zora, die kleine grüne Hexe! Sie wird mir helfen, den Schlümpfen eine Falle zu stellen.
JAJA HiHiHi
Dann los, Zora! Der Große Schlumpf ist nicht da und die Anderen kennen dich nicht.
Hallo, ich will den Pokal!
Jetzt bist du an der Reihe, Schlumpfinchen.
Ich bin bereit.
He, seht mal, wer da kommt!
?
LALALA... LALALILILA
Wer ist die denn?
Ich will mich für den Wettbewerb einschreiben. Ich heisse Zora.
Hm... in Ordnung, aber zuerst ist Schlumpfinchen dran.
Pass auf, deine Schnürsenkel sind kaputt!
Ruhe, ich kann mich nicht konzentrieren!
Und zu einem Schlumpfwalzer tanzt Schlumpfinchen leicht und graziös. Sie beginnt das Programm mit einem Flip, gefolgt von einer Schrittkombination rückwärts...
Diese Zora geht mir auf den Geist. Ich mag nicht, wie sie guckt.
Ich habe die Macht, Verwünschungen auszusprechen: „Ich will, dass sich ihre Schnürsenkel lösen...“
HOOOOO
BRAVO
KLAPP KLAPP KLAPP
Ein dreifacher Lutz, danach ein Doppelschlumpf und eine Pirouette...
HOPP!
© Peyo
Oh, Mist!!! Meine Schnürsenkel sind aufgegegangen. Ich verliere meine Schuhe, so was Blödes!!
4

KATASTROPHE! Ich blamier mich ja bis auf die Knochen!
Ich verstehe das nicht, so ein dummer Fehler. Kann ich noch eine zweite Chance haben? Oder bin ich disqualifiziert?
Tut mir leid, aber so sind die Regeln.
RZZZZ
Zora, du bist dran!
Wein doch nicht, Schlumpfinchen!
POMPOPOM
TÜRÜLÜRÜFLÜÜÜÜÜT
PUÄT
TRÖÖT
Eine sehr schöner Sprung von Zora, die jetzt Anlauf nimmt...
Sie ist geradezu teuflisch gut! Ich fürchte, sie wird den Pokal gewinnen.
Oh nein! Schluchz...
Sie vergnügen sich auf dem Eis! Das muss ich mir ansehen,
FLÜÜÜT PON PUÄT
UND EIN DREIFACHER SCHLUMPF RÜCKWÄRTS
HOOO!
BRAVO!
KLAPP KLAPP KLAPP
Aber das ist ja die kleine grüne Hexe, vor der mich Homnibus gewarnt hat!
BRAVO ZORA!
KLAPP KLAPP KLAPP
Halt, aufhören! Dieses unheilvolle Geschöpf ist eine Hexe und...
OH!
© Peyo
5

Haltet sie! Lasst sie nicht entkommen! Sie ist eine Hexe! Nehmt euch vor ihr in acht!
Hab ich mir fast gedacht!
Beim Beelzebub, da ist der Große Schlumpf! Er hat mich erkannt!
?
Hau bloß ab, aber ohne den Pokal!
HE!
HEPP!
Sie hat den Goldpokal geschlumpft!
Alle mir nach!
Hahaha! Mich kriegt ihr nicht!
Nein, nein! Folgt ihr nicht!! Das ist bestimmt eine Falle! Kommt zurück!
Die kriegen wir!
Gib uns sofort den Pokal zurück, du Diebin!
Deine Schnürsenkel werden sich gleich wieder lösen, wenn ich den Zauberspruch sage! Hehehe!
Aha, Zauberei war das also! Das hätte ich mir denken können! BETRÜGERIN!
Du hast den Pokal nicht verdient!
Hol ihn dir doch! Hihihi!
Zora hat meinen Plan ausgeführt wie abgesprochen. Jetzt komm ich!
Hihihi! Gurgelhals, da sind deine Schlümpfe!
HAAAAA
Hiiiiii
?!
!
?
© Peyo 6

GRMBL! Das sind ja nur knapp ein Dutzend. Ein toller Erfolg ist das gerade nicht.
Wie abgemacht, du bekommst die Schlümpfe und ich den goldenen Pokal.
DAS WAR EINE FALLE!
HILFE!
Von wegen! Der Pokal gebührt mir! Ich hatte schließlich die Idee für das Ganze.
?
VERRÄTER! SEI VERFLUCHT!
Du kannst froh sein, wenn ich dich nicht zu den Schlümpfen in den Sack stecke und mitnehme!
HILFE! HIERHER
Zu wem hältst du? Wo sind die Schlümpfe?
Gurgelhals hat sie gefangen, aber er hat mich betrogen und ich weiß, wie man sie wiederkriegt. Lass die Musiker kommen, schnell!
Mein schwarzer Bär hat eine sehr gute Nase. Er wird Gurgelhals aufspüren. Aber wir müssen ihn erst aus seinem Winterschlaf wecken…
RZZ...
PON
Hab schon verstanden! MUSIK!
TÜRÜFLÜÜÜÜT
PUÄÄT
FLÜÜÜÜT
TÜLÜLÜÜÜ
TÜRÜLÜFLÜÜÜÜÜÜÜÜÜT TÜDELÜÜLÜÜÜÜÜÜÜÜ
PON
PUÄÄÄT
Nun mach schon! AUFWACHEN!
Keine Sorge, wir werden eure Freunde befreien, darauf gebe ich euch mein Hexenehrenwort. Ich will nichts außer dem Pokal, den Gurgelhals mir versprochen hat.
Wartet auf mich!
PON
TRÖÖÖT
TÜDELÜÜ
FLÖÖT
SNIF SNIF SNIF
Lass die Schlümpfe gehen und gib mir den Pokal – oder ich lasse meinen Bären auf dich los!
Das ist ja Zora!
GROOOO
ICH HABE ANGST VOR BÄREN! HAAAA!
Ihr seid frei!
7
© Peyo

HAAAAA!
GROOO
KRRRRRRRRR
KRAAACK
PLUFF
GROOOOOO
Hahaha! Gute Reise, Gurgelhals!
Uff! Ich habe meinen geliebten Pokal wieder!
Du hast uns wahrscheinlich das Leben gerettet, aber wenn du den Pokal haben willst, musst du ihn auf ehrliche Art gewinnen.
?
Ich bereue, was ich getan habe, und gestehe meine Niederlage ein. Ich verspreche, in einem neuen Wettkampf meine Zauberkräfte nicht einzusetzen.
Genug der Wettkämpfe für heute! Wir feiern ein großes Fest auf dem Eis.
YUPPIE!
TSCHING
BUMM
TÜRÜÜÜÜÜ
PON
PUÄÄT
Und alle haben Spaß!
YUPPIE!
Zur gleichen Zeit...
PAF
PIF
PAF
PAF
AUA
AUTSCH
© Peyo
8
ENDE



Weißt du, wer den Brillenschlumpf angestoßen hat? Und welcher der Schlittschuhläufer hat den größten Weg auf dem Eis zurückgelegt? Und wer den kürzesten?
Eine kleine Hilfe: Benutze einen Garnfaden, um die Länge von jeder Kufenspur auszumessen!

218

Lösungen: Der Schlumpf B hat den Brillenschlumpf geschubst. Den größten Weg hat Schlumpf A zurückgelegt. Die Strecke kleinste Schlumpf B.

Jetzt warm anziehen: Die neue Schlümpfe-CD ist da!

DIE SCHLÜMPFE

Eiskalt erwischt!

als CD & MC

Vol 12

Außerdem gibt's Neues von den Schlümpfen für Deine PlayStation® und den Game Boy Color™.

... und zur Weihnachtszeit: "Oh Du Schlumpfige!" auch als CD & MC

Nintendo and Game Boy TM are trademarks of Nintendo Co., Ltd. and PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

Happy Kids

© Peyo - 2000
Licensed through I.M.P.S. (Brussels)

EMI Internet: http://www.emimusic.de Schlümpfe im Internet: www.smurf.com

Schlumpf - Puffo - Pitufo - Schtroumpf - Smurf

EMI ELECTROLA

DER NATURSCHLUMPF STELLT VOR:

Robben sind wahre Schwimmkünstler

Dunkle, neugierige Augen, ein flauschiger Wollpelz und lustige Schnauzhaare – süßere Tierbabys als junge Robben kann man sich kaum vorstellen. Robben gehören wie die Wale und Seekühe zu den Meeressäugern. Sie stammen von landlebenden Raubtieren ab und besiedeln alle Meeresgebiete vom hohen Norden der Arktis über die Tropen bis zur Antarktis. Im Gegensatz zu anderen Meeressäugern bringen Robben ihre Jungen jedoch nicht im Wasser, sondern auf dem Festland zur Welt. Erst nach der Geburt gehen die Robbenkinder auf Nahrungssuche ins Wasser. Robben sind wahre Schwimmartisten und perfekte Taucher. Den Tiefenrekord hält die Weddellrobbe: Sie kann über eine Stunde unter Wasser bleiben und Fische in 600 Meter Tiefe jagen. An Land jedoch sind Robben so gut wie wehrlos den Nachstellungen von Robbenjägern ausgeliefert, die es auf ihre wertvollen Felle abgesehen haben.

Krabbenfresserrobbe
beim Faulenzen auf dem Packeis. Da die Beine zu Flossen umgewandelt sind, nennt man Robben auch „Flossenfüßer".

Sattelrobbe *Sie bewohnt weite Teile des arktischen Nordmeeres. Die Jungen werden mit weißem Wollfell geboren, das sich nach etwa zwölf Tagen in ein graues Jugendfell wechselt. Die erwachsenen Tiere sind silberweiß und haben eine sattelförmige Zeichnung auf dem Rücken.*

Fotos: Isis

Weddellrobbe
Da eine dicke Speckschicht ihren ganzen Körper umhüllt, frieren Robben auch in eisiger Kälte nicht.

Seebär
Während der Paarungszeit von Juni bis August versammeln sich viele tausend Tiere an Land. Dabei sind Seebären sonst eher Einzelgänger oder leben in kleinen „Familien" zusammern, die aus einem Bullen und mehreren Kühen bestehen.

Kalifornischer Seelöwe
Weisen Robben äußerlich sichtbare Ohrmuscheln auf, zählt man sie zu den Ohrenrobben. Zu ihnen gehören die Seelöwen und Seebären. Seelöwen sind sehr gesellig und bevölkern oft in großen Gruppen die Strände Nordamerikas.

Seehund
Das ist die häufigste Robbenart an den europäischen Meeresküsten. Gut beobachten kann man Seehunde zum Beispiel in den Wattengebieten der Nordsee.

See-Elefant
Diese größte Robbenart lebt in den Gewässern rund um die Antarktis. Ein ausgewachsener Bulle wird über sechs Meter lang und wiegt bis zu 60 Zentner!

Pelzrobbe
Sie gehört ebenfalls zu den Ohrenrobben. Von den Seelöwen unterscheiden sie sich durch ihre behaarten Vorderflossen.

Kegelrobbe
Sie war einmal die häufigste Robbenart der Nord- und Ostsee. Skrupellose Pelzjäger haben sie zu Tausenden abgeschlachtet.

Walrossbulle *Er hat lange Elfenbein-Stoßzähne. Walrösser sind keine Fischfresser wie die meisten anderen Robben, sondern ernähren sich von Muscheln und Krebsen.*

Die
Schlümpfe
BASTEI
Jugend
Foto: bis

SCHLUMPFIGE PREISPARADE

4x Badewannentiere

Dieser Frosch gehört in die Badewanne. Von sigikid gibts jetzt Kuscheltiere, mit denen du nicht nur schmusen, sondern auch baden kannst. Info Tel. 09201/7089

Wenn du einen dieser Preise gewinnen möchtest, dann musst du nur diese Frage beantworten:

Welche Robbe kann am tiefsten tauchen?

Schreib den Namen auf eine richtig frankierte Postkarte und schick diese bis 15.1.2001 (Datum des Poststempels) an den:

Bastei-Verlag
Stichwort: Schlumpfpreise
Postfach 200180
51431 Bergisch Gladbach

10x 3D-Deko-Leuchte

Mit diesem Schlumpf geht dir ein Licht auf. Die fröhliche Leuchte gibts von ETC Löhne. Infos unter Telefon 05732/992223, E-Mail: info@etc-brune.de

8x CD-Rom „Die Schlümpfe retten Mutter Natur"

Zusammen mit den Schlümpfen kannst du spannende Ausflüge und Abenteuer im Schlumpf-Land unternehmen. Aufgabe ist es, das Schlumpf-Land zu retten, denn dort wüten schlimme Naturkatastrophen. Schuld daran ist der böse Zauberer Gurgelhals (von Europa MultiMedia).

6x CD-Rom „Kleine Weltgeschichte"

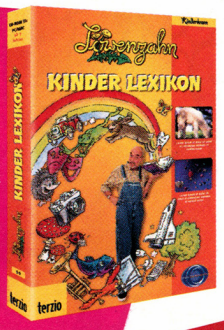
Auf einer interaktiven Zeitreise erfährst du alles Wissenswerte über die bedeutendsten und faszinierendsten Stationen der Weltgeschichte (von Kiribati, Tel. 089/958434-50).

8x Video „Abenteuer im Land der Grizzlys"

Ein Junge knüpft eine enge Freundschaft mit einem wilden Grizzly. KINOWELT HOME ENTERTAINMENT hat diesen bewegenden Film mit sensationellen Naturaufnahmen auf Video im Programm.

5x CD-ROM „Kinder Lexikon von Löwenzahn"

Peter Lustig erklärt dir die Welt auf dieser neuen CD-ROM von terzio.



10x Buch „Knack den Code!"

Auf 100 Seiten wirst du aufgefordert, Detektiv-Rätsel zu lösen und Geheimschriften zu entziffern. Das spannende Buch erscheint im moses Kinderbuchverlag.

8x Schlümpfe-Set

Das Set besteht aus zwei Essbrettchen, einer Kinderflasche, einer Getränkeflasche und einer Proviantdose (von Fackelmann, Tel. 09151/811-129).

je 10x Furby Armbanduhr

Absolut trendy: Furby versteckt die digitalen Zahlen für Kalender- und Zeitangaben (Osco-Uhrenfabrik, Info Tel. 07720/85830).

Die Preise werden von den Sponsoren kostenlos zur Verfügung gestellt. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Gehen mehr richtige Lösungen ein, als Preise verlost werden, so entscheidet das Los. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen; das Gleiche gilt für unsere Kollegen aus der Verlagsgruppe Lübbe und deren Angehörige. Bitte rufen Sie an, wenn Sie Fragen zu den Preisen haben: 02202/121312

Die
Schlümpfe
©Peyo
BASTEI
Jugend

SCHLUMPFEREIEN: Ein Schloss aus Eis

Schlumpfinchens Postseite

Liebe Freundinnen und Freunde!

Wenn ihr eine(n) Brieffreund(in) sucht oder uns ein selbstgemaltes Bild schicken wollt, hier unsere Anschrift:

An
Die Schlümpfe
Schlumpfinchens Postseite
Bastei-Verlag
Postfach 200 180
51431 Bergisch Gladbach

Susanne Damm (6½)
Hinter dem Weiher 18
53578 Windhagen
Meine Hobbys: Schlümpfe, Schwimmen, Tiere (mein Wellensittich, Hamster, Pferd), Malen und Freunde haben.

Tanja Zimmermann (10)
Graf-Eberhartstr. 14
75394 Oberreichenbach
Meine Hobbys: Reiten, Hefte lesen, Briefe schreiben. Meine Lieblingstiere: Ponys, Gänse, Hasen, Katzen, Papageien.

Martin Naumann (9)
Zum Burglehn 21
06385 Aken
Meine Hobbys: Pokémon, Malen, Schwimmen, Fahrrad fahren, Fußball spielen. Ich suche eine Brieffreundin.

Wer schreibt mir?

Kornelia Kerschner (12)
Wiesenbach 52
AU 3161 St. Veit a/d Gölsen
Meine Hobbys: Rad fahren, Inline skaten, Schwimmen, Laufen... Ich suche einen Brieffreund zwischen 12 und 14 Jahren.

Yannic Yassir Radszuhn
Apt. 40, S.B. de Nexe
8000 Faro (Portugal)
Meine Hobbys: Roller fahren, Sammeln, Tauchen, Bilder malen, Basteln, Reparieren. Ich suche einen Brieffreund zwischen 8 und 9 Jahren.

Victoria Lang (9)
Karl-von-Eckart-Str. 21
86668 Karlshuld
Meine Hobbys: Reiten, Lesen, Musik hören, Streiche spielen, Zeichnen, Schreiben, Leichtathletik. Wer mir schreibt, sollte zwischen 9 und 10 Jahren sein.

„Die Schlümpfe auf der Wiese" von Raphael Rensing (10), 48683 Ahaus

MALECKE

„Gruß zum 42. Geburtstag der Schlümpfe" von Alexandra Schumann (9), 13129 Berlin

„Das Schlumpfdorf" von Nadine Schindlbeck (7), 93073 Neutraubling

„Gurgelhals in Nöten" von Melanie Burghardt, 78628 Rottweil

„Schlumpfinchen holt ihr Lieblingsbild" von Karina Reiter (9), 4391 Waldhausen, Österreich

„Bäckerschlumpf und Partyschlumpf bei der Arbeit" von Jasmin Gabriel (8), 71522 Backnang Strümpelbach

Leider können wir nicht alle Briefe, Bilder und Wünsche abdrucken. Und manchmal kann es einige Zeit dauern, bis wir eure Zusendung berücksichtigen können. Vielen Dank für eure Geduld!

BILD ZUM AUSMALEN!

NEUES VON DEN SCHLÜMPFEN

für Deine PlayStation und den Game Boy Color!

Die Schlümpfe kommen - schneller, witziger und abgefahrener denn je. Atemberaubende Verfolgungsjagden im Land der Schlümpfe. Erlebe tollen Spielespaß, auf ganz speziellen Rennstrecken, mit 12 verschiedenen Schlümpfen und ihren besonders designten Fahrzeugen.

Durch ein Experiment des Lehrlings-Schlumpf sind fast alle Schlümpfe orange statt blau und haben weiße Tupfen. Zum Glück hat Papa Schlumpf eine Idee. Doch dafür muß erst eine spezielle Maschine gebaut werden. Du mußt nun Hefty Schlumpf helfen alle Teile zu finden um diese Maschine zu konstruieren.

JETZT IM HANDEL!
Die tollen Hits der Schlümpfe auf CD!

INFOGRAMES

www.de.infogrames.com

© Peyo - 2000 - Licensed through i.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com
"PlayStation" and "Playstation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. · Nintendo® and Game Boy Color™ are trademarks of Nintendo Co., Ltd., ©2000 INFOGRAMES

Schlumpf - Puffo - Pitufo - Schtroumpf - Smurf - ™

Der Große Schlumpf erzählt vom großen

Abenteuer im Schnee

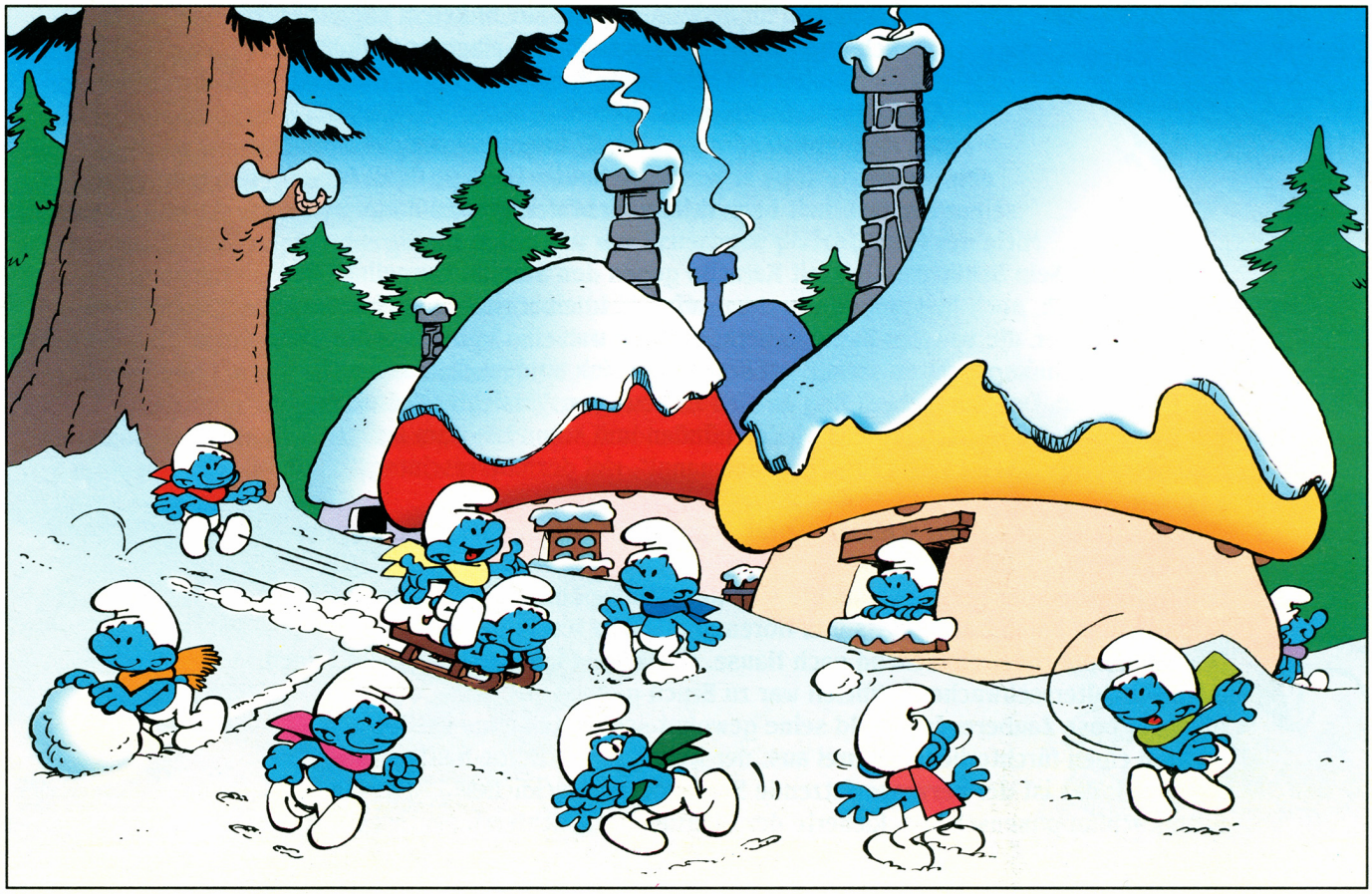
In diesem Jahr war der Winter sehr früh gekommen. In nur einer Nacht hatte ein dicker Schneeteppich das ganz Land bedeckt...

Die Schlümpfe waren begeistert und fragten sich, wie man diese riesige Spielfläche am besten nutzen könne.
„Wir wollen einen riesigen Schneemann bauen", sagte einer der Schlümpfe.
Ein anderer schlug vor: „Eine Schneeballschlacht, das wär schlumpfig."
Lasst uns mit unseren Schlitten zum Gipfel des Berges gehen", sagte der Muskelschlumpf. „Und dann sausen wir mit Getöse den Abhang hinunter!"
Sein Vorschlag wurde einstimmig angenommen. Bald stieg eine übermütige Gruppe von Schlümpfen den Hügel hinauf. Sie lachten und sangen und merkten nicht, dass sie mit diesem Lärm einen große Gefahr heraufbeschworen!
Wie der Muskelschlumpf vorhergesagt hatte, war der Neuschnee perfekt zum Rodeln – und sehr schnell.
Aber da: Plötzlich erhob sich eine dunkle Gestalt hinter ihnen!
„Gurgelhals!", schrie der Brillenschlumpf entsetzt.
Das Singen und Lachen hatte ihren alten Feind angelockt. Und da kam er auch schon angebraust in einer riesigen Schneewolke.
„Ich glaube heute mache ich einen guten Fang!", frohlockte der Zauberer. „Ah, ich liebe den Wintersport!"

„Rette sich wer kann!", rief der Muskelschlumpf. „Versteckt euch!"
Die Schlümpfe gehorchten seinem Befehl augenblicklich und stieben auseinander: die einen nach links, die andern nach rechts.
Als Gurgelhals sah, dass sich seine Beute teilte, war er einen Augenblick verunsichert: Er konnte sich nicht entscheiden, welche Gruppe er verfolgen sollte. Das war fatal! In seiner Zerstreutheit bemerkte er nicht den großen Baum in der Mitte der Piste...
Sein Schlitten stieß mit Karacho gegen den Stamm. Gurgelhals fand sich, noch benommen von dem Aufprall, in einer riesigen Schneewehe wieder, die von den Zweigen herabgefallen war.
Die Schlümpfe waren stehen geblieben, um sich an dem Schauspiel zu ergötzen. Der Schneeberg fing an sich zu bewegen. Vorsichtig versuchte Gurgelhals sein Gleichgewicht wiederzufinden und stand langsam auf...
„Da, seht nur, das ist unser Riesenschneemann!", rief der Überraschungsschlumpf hämisch.
„Und jetzt lasst uns einen schönen Vorrat Schneebälle schlumpfen!", schlug der Muskelschlumpf vor.
Und Gurgelhals, der gerade versuchte sich den Schnee abzuklopfen, wurde so von Schneebällen bombardiert, dass ihm Hören und Sehen verging.
Die Schlümpfe rodelten lachend nach Hause. Gurgelhals konnte ihnen nicht folgen, denn sein altersschwacher Schlitten war zu Bruch gegangen.
Aber der böse Zauberer fand bald seine gewohnt schlechte Laune wieder.
Er stieß einen fürchterlichen Schrei aus, der weit über die Berge hallte.
„Hört mal, das ist der nervenzerfetzende Schrei des schrecklichen Schneeschlumpfmenschen!", kicherte der Überraschungsschlumf.

Für Rateschlümpfe

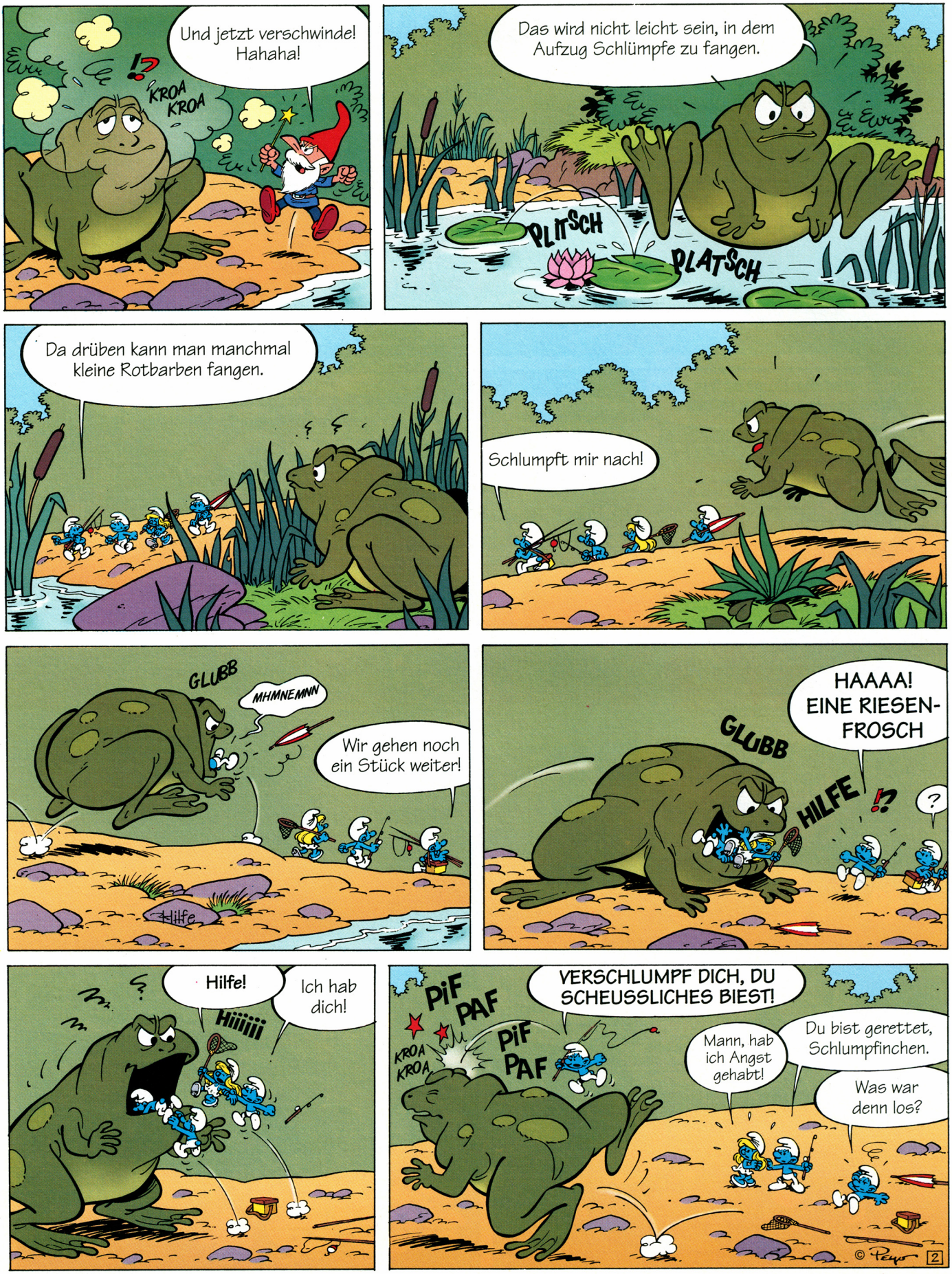
Kannst du die zehn Unterschiede zwischen den beiden Bildern finden?

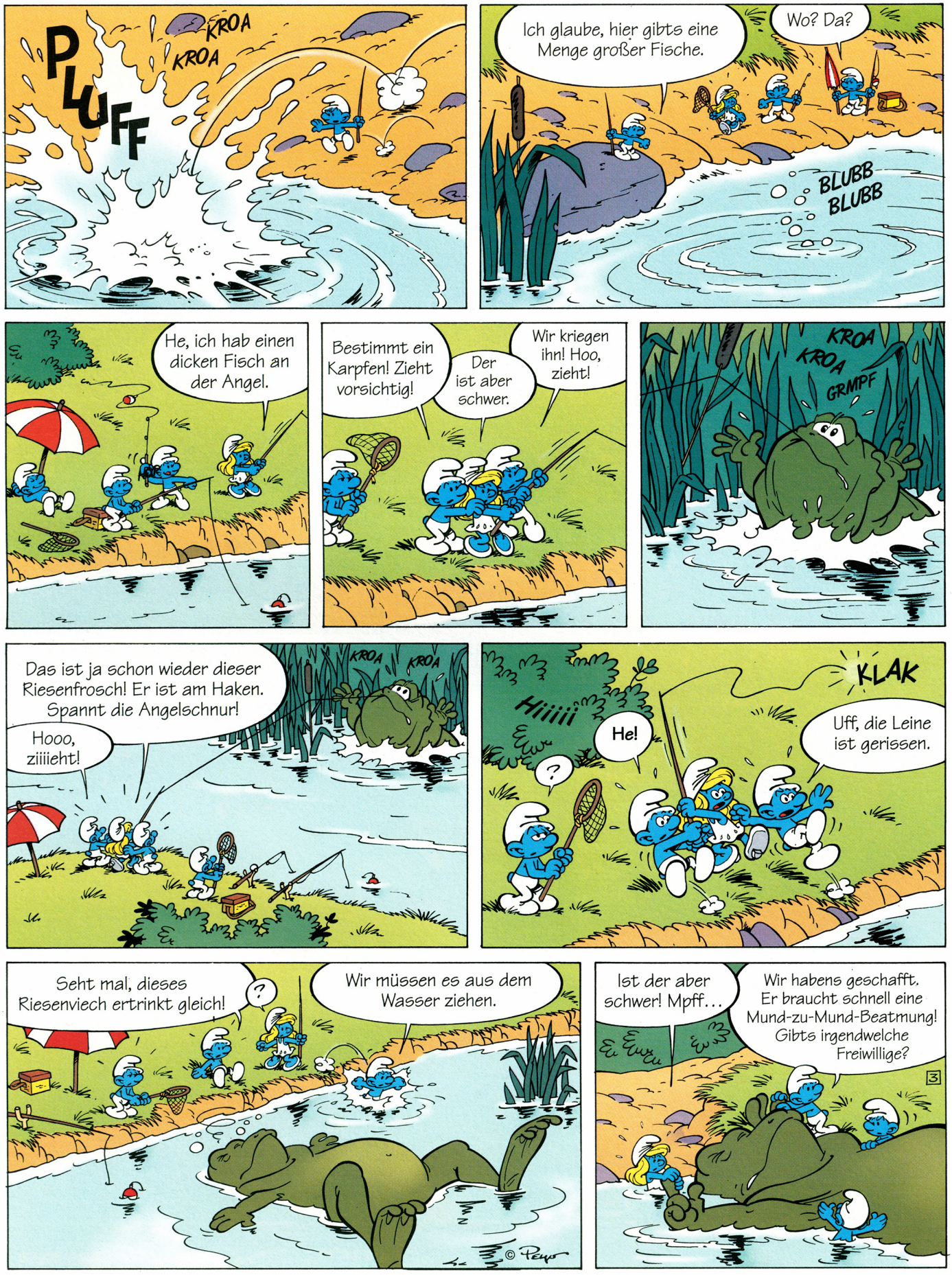


Lösungen:

Der Baum ganz links im Hintergrund ist höher, Der Schlumpf, der die große Schneekugel rollt, hat die Augen offen. Das Fenster im Haus in der Mitte ist geschlossen, die Steine vom Schornstein sind verschieden. Der Schlumpf rechts neben dem Schlitten hat einen anderen Gesichtsausdruck. Der Rauch kommt anders aus dem Schornstein des dritten Pilzhauses im Hintergrund. Gleich daneben ist eine Tanne mehr zu sehen. Der geworfene Schneeball ist näher am Werfer und dieser hat Fransen an seinem Schal. Ein Dachbalken des großen Hauses fehlt.

Der verwunschene Frosch


Und jetzt verschwinde! Hahaha!
!?
KROA KROA
Das wird nicht leicht sein, in dem Aufzug Schlümpfe zu fangen.
PLITSCH
PLATSCH
Da drüben kann man manchmal kleine Rotbarben fangen.
Schlumpft mir nach!
GLUBB
MHMNEMNN
Wir gehen noch ein Stück weiter!
Hilfe
HAAAA! EINE RIESEN-FROSCH
GLUBB
HILFE
!?
?
Hilfe!
Hiiiiii
Ich hab dich!
PIF PAF
KROA KROA
PIF PAF
VERSCHLUMPF DICH, DU SCHEUSSLICHES BIEST!
Mann, hab ich Angst gehabt!
Du bist gerettet, Schlumpfinchen.
Was war denn los?
© Peyo
2


PLUFF
KROA
KROA
Ich glaube, hier gibts eine Menge großer Fische.
Wo? Da?
BLUBB
BLUBB
He, ich hab einen dicken Fisch an der Angel.
Bestimmt ein Karpfen! Zieht vorsichtig!
Der ist aber schwer.
Wir kriegen ihn! Hoo, zieht!
KROA
KROA
GRMPF
Das ist ja schon wieder dieser Riesenfrosch! Er ist am Haken. Spannt die Angelschnur!
Hooo, ziiiieht!
KROA
KROA
Hiiiii
?
He!
KLAK
Uff, die Leine ist gerissen.
Seht mal, dieses Riesenviech ertrinkt gleich!
?
Wir müssen es aus dem Wasser ziehen.
© Peyo
Ist der aber schwer! Mpff...
Wir habens geschafft. Er braucht schnell eine Mund-zu-Mund-Beatmung! Gibts irgendwelche Freiwillige?
3

Lasst mich das machen, ich weiß, wie man Prinzen rettet... ähhh... einen Frosch! Hihihi ...
Wer ist das denn?
?
Sie hat das Recht, ihr Glück zu versuchen. Habt keine Angst vor mir, meine Freunde.
Oh, das ist der Waldkobold.
?
Beweg dich nicht, mein dickes Baby! Ich erlöse dich. Mpff... Mpff ...
!
POFF
Ah, mein wunderschöner Prinz!
He, das ist ja Gurgelhals!
KROA... KROA...
HUST...
KEUCH...
Liebe Güte!
Ich habe Angst!
Ich bin ja bei euch.
Das reicht, alte Schlampe. Verschwinde, du bist lästig und du hast ekligen Mundgeruch!
Aber, mein Liebling, ich habe dir das Leben gerettet!
Das ist wohl wahr!
Meine Schwester hat dich gerettet, du musst sie sofort heiraten, du undankbarer Kerl. Meine Brüder und ich werden dich bewachen. Los, alle zu mir!
Jawoll!
Eine Hochzeit
Und gleich!
KLAK
?
Nein, Nein! Ich will nicht heiraten. Ich bin noch zu jung! Lasst mich in Frieden! RAAAAAA!!
HILFE
Ich liebe dich, mein Süßer!
Er hat keinen Respekt vor der Tradition! Den müssen wir ihm einbläuen. Mir nach, meine Brüder!
KAYAAAAA
HIHIHIHI HOHO
He! Ich habe einen kleinen Frosch gefangen. Holt schnell die Schwester vom Waldkobold!
KROA KROA
4
ENDE

Revell

POWER ACES®

Jedes Mal ein neues Abenteuer!

alpha AGENTS

Die Guten

Name: ALPHA AGENTS
Ihre Mission:
Kampf gegen das Böse

Die Story

Revell POWER ACES®, zwei hochqualifizierte Elite-Trupps, stehen sich gegenüber

Die Fahrzeuge

Aber beide Teams haben eins gemein: **Einzigartige Fahrzeuge!** Sie sind für ihre Missionen speziell ausgerüstet und verwandeln sich blitzschnell in Action-Fighter.

TECHNO-RAIDERS

Die Bösen

Name: TECHNO-RAIDERS
Halb Mensch, halb Maschine
durch bionische Techno-Glieder

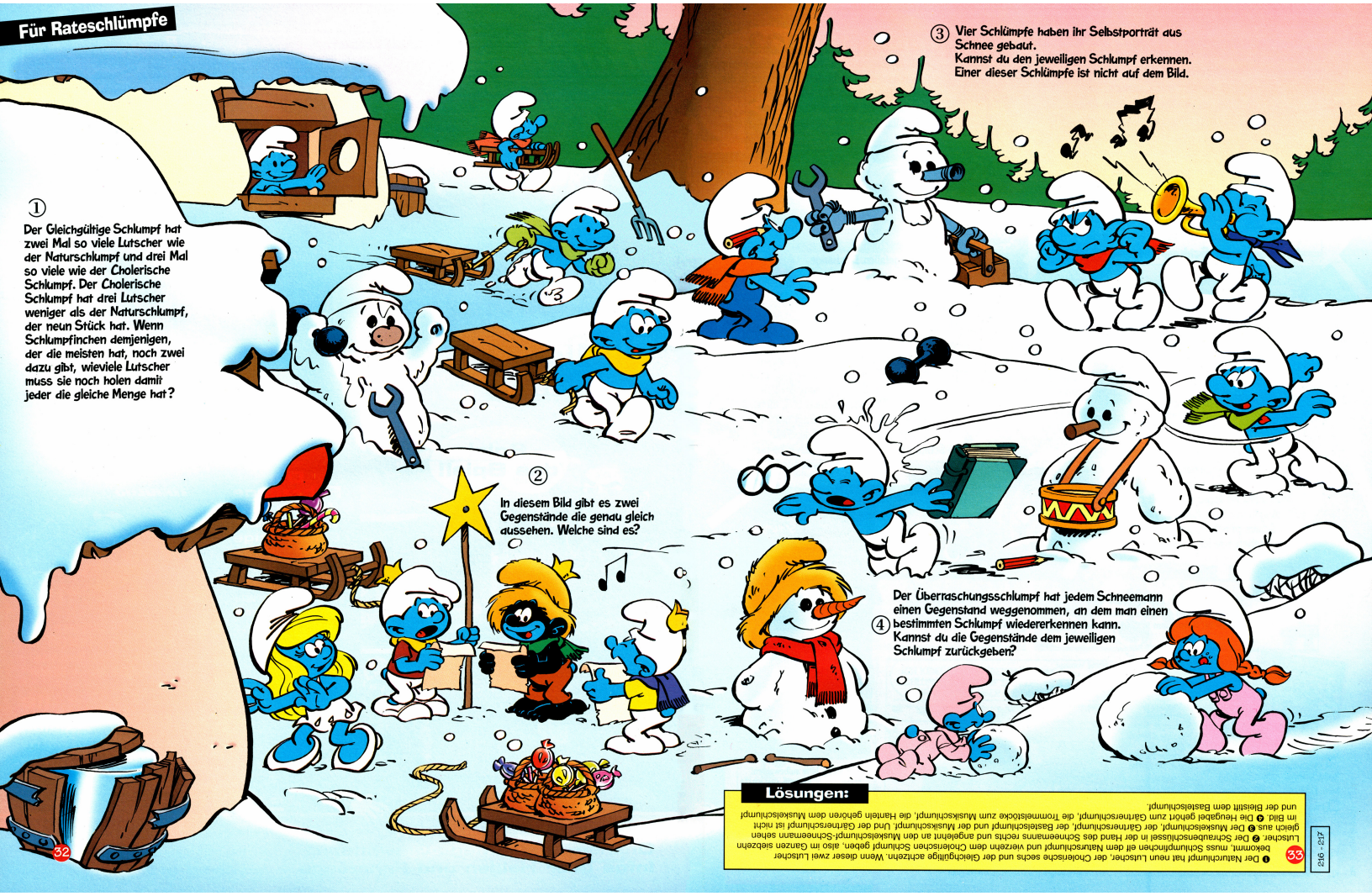
Action Modelle

zum Basteln, Spielen und Transformieren.
Mit Figur und Comic.

www.poweraces.com
Online-Game • Mega-Gewinnspiel
Infos über Helden und Fahrzeuge

Erhältlich im Spielwaren-Fachhandel, SB-Märkten oder in den Spielwarenabteilungen der großen Kauf- und Warenhäuser

Für Rateschlümpfe



① Der Gleichgültige Schlumpf hat zwei Mal so viele Lutscher wie der Naturschlumpf und drei Mal so viele wie der Cholerische Schlumpf. Der Cholerische Schlumpf hat drei Lutscher weniger als der Naturschlumpf, der neun Stück hat. Wenn Schlumpfinchen demjenigen, der die meisten hat, noch zwei dazu gibt, wieviele Lutscher muss sie noch holen damit jeder die gleiche Menge hat?

② In diesem Bild gibt es zwei Gegenstände die genau gleich aussehen. Welche sind es?

③ Vier Schlümpfe haben ihr Selbstporträt aus Schnee gebaut. Kannst du den jeweiligen Schlumpf erkennen. Einer dieser Schlümpfe ist nicht auf dem Bild.

④ Der Überraschungsschlumpf hat jedem Schneemann einen Gegenstand weggenommen, an dem man einen bestimmten Schlumpf wiedererkennen kann. Kannst du die Gegenstände dem jeweiligen Schlumpf zurückgeben?

Lösungen:

❶ Der Naturschlumpf hat neun Lutscher, der Cholerische sechs und der Gleichgültige achtzehn. Wenn dieser zwei Lutscher bekommt, muss Schlumpfinchen elf dem Naturschlumpf und vierzehn dem Cholerischen Schlumpf geben, also im Ganzen siebzehn Lutscher. ❷ Der Schraubenschlüssel in der Hand des Schneemanns rechts und angelehnt an den Musikschlumpf-Schneemann sehen gleich aus. ❸ Der Musikschlumpf, der Gärtnerschlumpf, der Bastelschlumpf und der Musikschlumpf. Und der Gärtnerschlumpf ist nicht im Bild. ❹ Die Hexugabel gehört zum Gärtnerschlumpf, die Trommelstöcke zum Musikschlumpf, die Hanteln gehören dem Musikschlumpf und der Bleistift dem Bastelschlumpf.

216 - 252

VORSCHAU

Das nächste Heft ist wieder prall gefüllt mit Comics. Und du erfährst einiges über Schlittenhunde. Außerdem gibts wieder ein großes Preisausschreiben mit vielen tollen Gewinnen und jeder Menge Spiel- und Ratespaß.

Das nächste Heft erscheint am 16. Januar 2001.

Ihr findet unser Schlumpfheft auch im Internet: www.kidsweb.de

Der Brillenschlumpf belehrt den Faulpelzschlumpf: „Aber Faulpelzschlumpf, man darf doch nicht den Zeigefinger in die Nase stecken!" Fragt der: „Aber Brillenschlumpf, welchen Finger soll ich denn dann nehmen?"

Der Große Schlumpf erwischt den Feinschmeckerschlumpf beim Kirschen pflücken: „Aber ich habe euch doch gesagt, ihr sollt die Kirschen noch nicht pflücken", schimpft er. „Tue ich doch auch gar nicht", antwortet der Feinschmeckerschlumpf. „Es waren nur welche runtergefallen. Die hänge ich jetzt wieder auf."

„Ist der Dummkopfschlumpf vom Bananenkaufen zurück?", fragt der Große Schlumpf. „Ja, aber er hat sie alle weggeworfen, weil sie krumm waren."

Der Eitle Schlumpf und der Dichterschlumpf haben sich gestritten. Und der Eitle Schlumpf läuft stundenlang mit einem verkniffenen Gesicht herum. Endlich zeigt er sich wieder friedlich. „Na, nicht mehr eingeschnappt?", fragt der Dichterschlumpf. Darauf der Eitle Schlumpf energisch: „Doch! Ich ruhe nur mein Gesicht etwas aus."

Der Griesgramschlumpf kommt am Haus von Schlumpfinchen vorbei und sieht sie vor dem Spiegel posieren. „So was Blödes! Jetzt steht sie sogar schon mit geschlossenen Augen vor dem Spiegel." Verteidigt sich Schlumpfinchen: „Ich wollte ja nur mal sehen, wie ich im Schlaf aussehe."

ABO-KUPON

Jetzt zugreifen, schnell den Bestellschein ausfüllen und abschicken an:
Bastei-Aboservice, Bahndamm 9, 23617 Stockelsdorf, Fax: 0451/4906-670

Ja, ich möchte mindestens ein Jahr lang das Magazin „Die Schlümpfe" (= 12 Hefte) im Abonnement für nur DM 53,40 (Lieferung sofort nach Zahlungseingang) bestellen und erhalte gratis dazu das Super-Schlumpf-Angebot: das Schlümpfe Rauswerferspiel – das beliebte Familienspiel für 2 bis 4 Schlümpfe. Wenn ich nach dem Jahr nicht weiter lesen möchte, sage ich einfach ab. Ansonsten erhalte ich „Die Schlümpfe" jeden Monat frei Haus zum günstigen Jahresabopreis von zur Zeit DM 53,40; Auslandspreise auf Anfrage. Dabei habe ich das Recht, jederzeit zu kündigen.

Mein Zahlungswunsch (bitte ankreuzen)

❑ bequem durch Bankeinzug ❑ gegen Rechnung

Bank _____

Konto-Nr. _____

BLZ _____

_____
Name, Vorname

_____
Geb.-Datum

_____
Straße, Hausnummer

_____
Telefon/Fax

_____
Postleitzahl, Ort

_____
Datum, 1. Unterschrift
(bei Minderjährigen des Erziehungsberechtigten)

Wichtig! Rücktrittsrecht: Ich weiß, dass ich die Vereinbarung innerhalb von zwei Wochen bei der Verlagsgruppe Lübbe GmbH & Co. KG, Bastei-Aboservice, 23615 Stockelsdorf widerrufen kann. Die Frist beginnt mit Absendung dieser Bestellung (Poststempel).

_____
Datum, 2. Unterschrift
(bei Minderjährigen des Erziehungsberechtigten)

Impressum

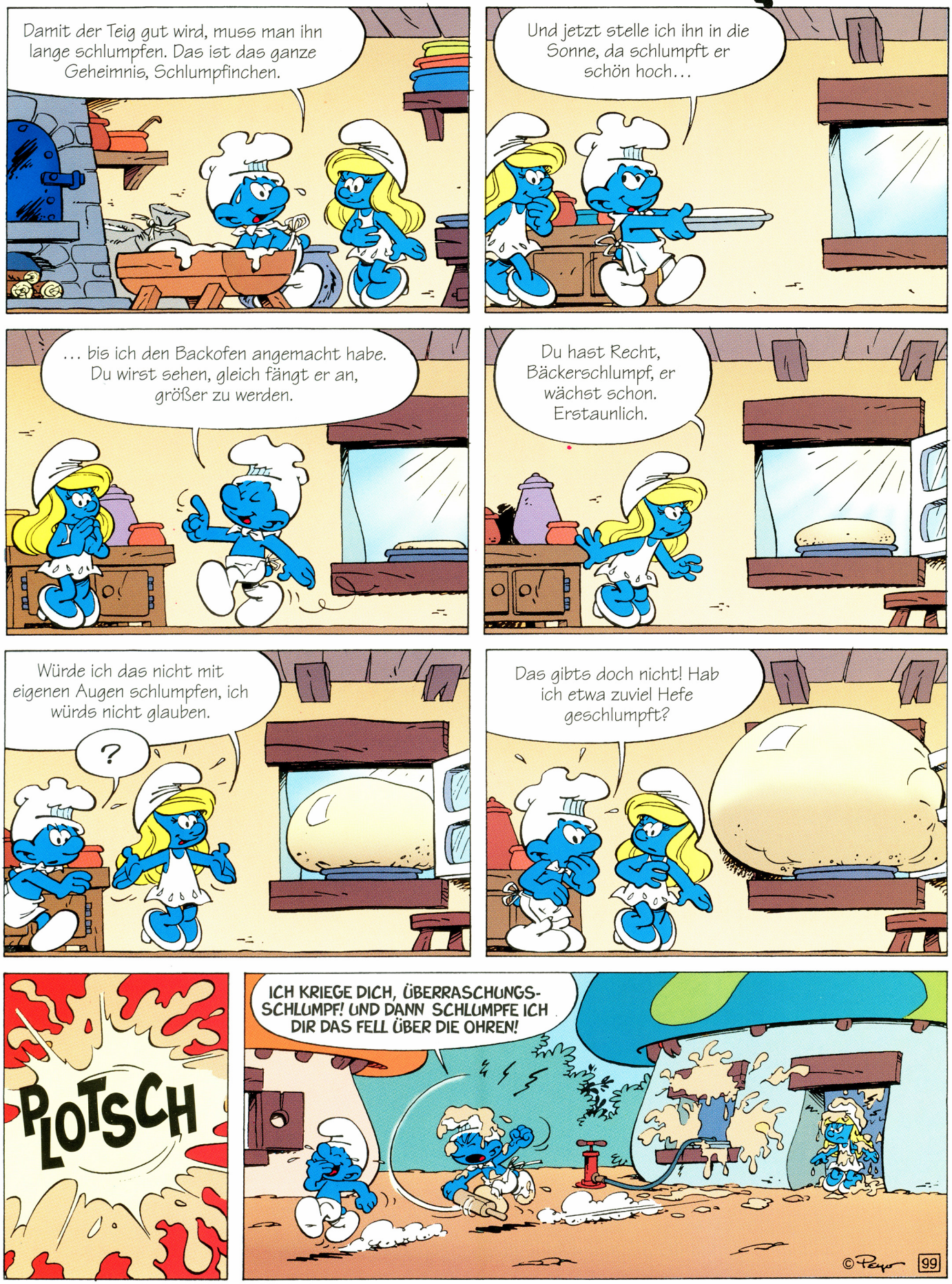
Die Kinderzeitschrift Die Schlümpfe erscheint monatlich im Bastei-Verlag. Bastei ist ein eingetragenes Warenzeichen der Verlagsgruppe Lübbe GmbH & Co. KG, Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach, Tel.: 02202/121501, Fax: 02202/121500
Objektleitung: Jürgen Drescher
Redaktionelle Mitarbeit: Andreas C. Knigge, Michael Schönenbröcher • Layout: Ada Temme
Herstellung: Silvia Menczykalski • Anzeigenleitung: Thomas Brümmer • Verantwortlich für den Inhalt der Anzeigen: Arno Ferralis. Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 11 vom 1. 1.2001
Vertrieb: Werner Kraus (Ltg.), Markus Klei (Stellv.)
Importeur in Österreich: Morawa Pressevertrieb GmbH, Wollzeile 11, A 1011 Wien, Tel.: 0043 - (1) 51 56 21 01
Erfüllungsort: Bergisch Gladbach • Gerichtsstand: Das für den Verlagssitz zuständige Gericht • Der Umwelt zuliebe ist dieses Schlümpfe-Magazin auf elementar chlorfrei gebleichtem Papier gedruckt • Verlag und Redaktion haften nicht für unverlangt eingesandte Fotos, Zeichnungen und andere schlumpfige Dinge. Diese können aus organisatorischen Gründen nicht zurückgeschickt werden.

Wichtig, bitte aufbewahren!

Rücktrittsrecht: Ich weiß, dass ich die Vereinbahrung innerhalb von zwei Wochen bei der Verlagsgruppe Lübbe GmbH & Co. KG, Bastei-Aboservice, 23615 Stockelsdorf, wiederrufen kann. Die Frist beginnt mit Absendung dieser Bestellung (Poststempel).
Abgeschickt am:

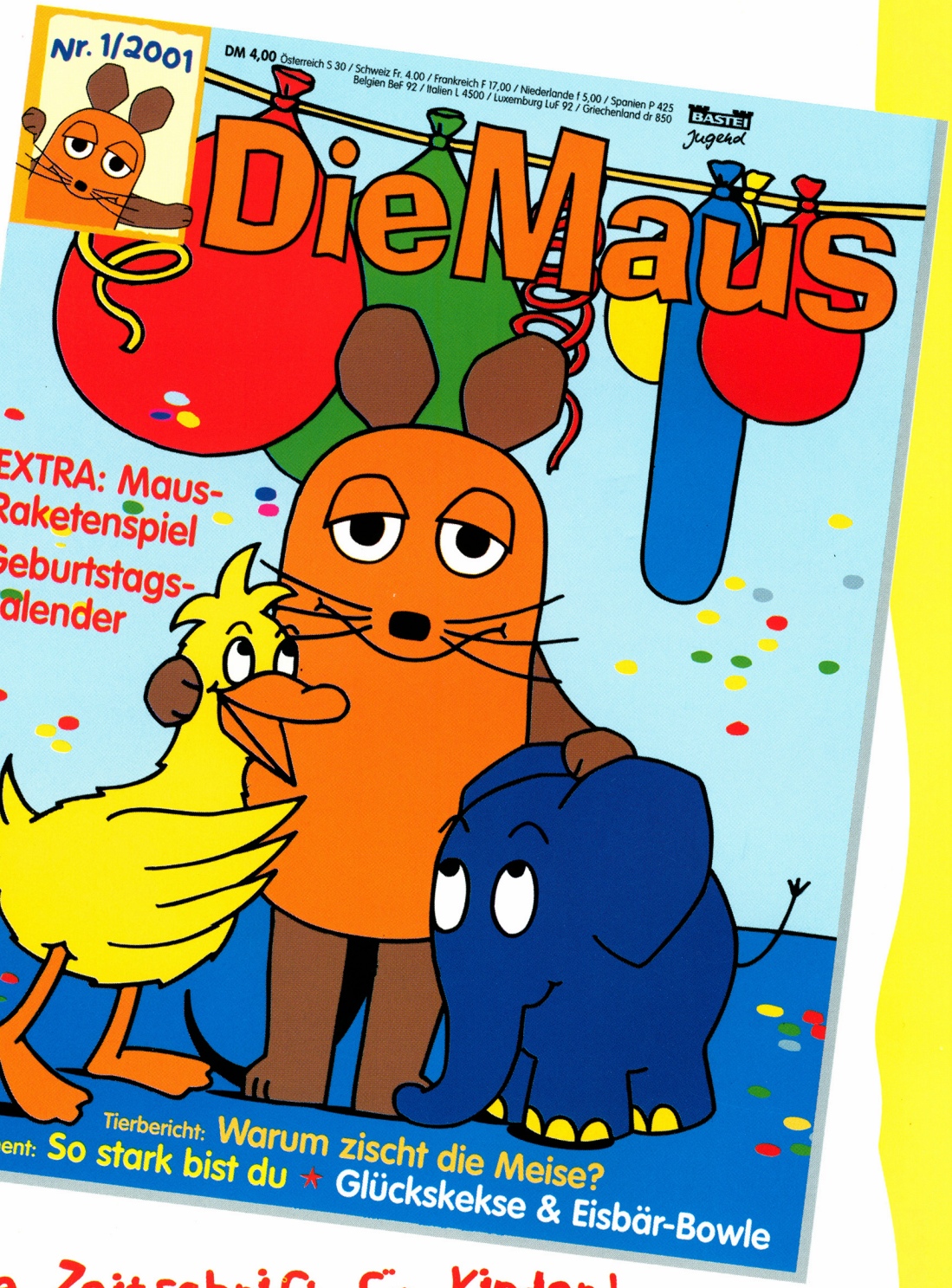
© Peyo - 2001 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

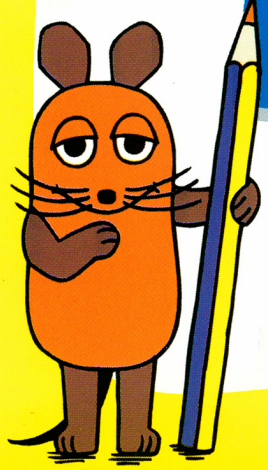
SCHLUMPFEREIEN: Ganz schön aufgeblasen



Holt euch die Maus ins Haus

Denn das Heft mit der Maus gibt's jeden Monat neu. Mit einer lustigen Bildergeschichte von Maus, Ente und Elefant. Mit vielen Mal- und Rätselseiten, einem Bastelbogen, Tier- und Mausposter.





Die Zeitschrift für Kinder!

Falls vergriffen, Anruf genügt: 02202/121 - 445

BASTEI Jugend